

# REGLEMENT DE LA COUPE DE L'YVETTE 2024

## FORMULE DE JEU :

### **Match-Play : Le Quatre Balles à deux (chaque joueur joue sa balle de bout en bout)**

Les 2 joueurs de chaque "camp" jouent chacun leur balle. Le meilleur score réalisé en net sur chaque trou est pris en compte dans chacun des deux camps.

**MATCH NUL** : S'il y a Match Nul à la fin de la partie sur le parcours. Le match nul à la fin de la partie n'est pas possible. Il convient de jouer un play off soit en jouant des trous supplémentaires soit en effectuant un concours de putts.

Pour se départager, les 2 équipes doivent s'affronter soit sur le trou N°1 puis N°2 avec l'accord du golf ou aller sur le putting green pour un concours de putts à 10 mètres (10 pas environ) sur 3 trous. L'équipe qui place la balle avec l'un de ses joueurs le plus près du trou ou dans le trou, remporte 1 point. La 1ère équipe qui réussira à marquer 2 points remporte le match.

**Note importante : Afin d'accélérer le jeu, il faut donner quand la balle est à 30 cm (équivalent à la longueur d'un grip de putter) du trou.**

## POINTS RENDUS

- 1) Tout handicap supérieur à 36 sera ramené à 36.

**Exemple** : Si le joueur a un handicap de 45, alors il doit être ramené à 36.

- 2) Les coups rendus sont calculés sur la base de l'index du joueur le mieux classé de la partie.

### **Exemple :**

Dans une partie de 4 joueurs, le joueur « A » qui est le mieux classé parmi les 4 joueurs de la partie a un index 10, le joueur « B » a un index 13, le joueur « C » a un index 15 et le joueur « D » a un index 20.

Le joueur « B » va recevoir 2 coups sur les trous les plus difficiles du parcours, le calcul est le suivant : «  $(13 - 10) = 3 \times \frac{3}{4} = 2.25 = 2$  coups ».

Le joueur « C » reçoit 4 coups. Calcul : «  $(15-10) = 5 \times \frac{3}{4} = 3,75$  »

Le joueur « D » reçoit 8 coups. Calcul : «  $(20-10) = 10 \times \frac{3}{4} = 7,5$  »

Si le chiffre après la virgule est inférieur à 5, on arrondit à l'entier inférieur. Si le chiffre après la virgule est supérieur ou égal à 5, on arrondit à l'entier supérieur.

- 3) Mettez-vous d'accord avec vos partenaires sur les index des joueurs quelques jours avant le début de chaque match afin que les coups rendus soient exacts pour le jour J.

## LES BOULES DE DEPARTS

**Jaunes** pour les Messieurs

**Rouges** pour les Dames

## PARCOURS DE RENCONTRE

UGolf de Saint Germain les Corbeil

Ugolf Rochefort\*

Aigle - Golf National\*

Albatros – Golf National\*

Golf de Marivaux\*

Golf de Ugolf Courson

*\*Ces golfs sont praticables en hiver !*

A noter qu'en cas de réservation sur un golf et que vous découvrez en arrivant le jour de la rencontre que celui-ci est passé en green d'hiver, vous pouvez bien sûr jouer votre match mais le résultat ne peut pas être pris en compte pour cette coupe puisque le nombre de points rendus ne veut plus rien dire.

Le parcours pour la Finale pourrait être l'Albatros ou Courson si les équipes sont d'accord.

## PHASE DE POULE / TABLEAU DU 2<sup>E</sup> TOUR / FINALE

4 poules de 6 équipes seront constituées,

Un tirage au sort sera réalisé en décembre pendant l'AG.

## DEROULEMENT DES RENCONTRES ET PLANNING

**1<sup>er</sup> JANVIER – 23 JUIN 2024** tous les matchs de poules doivent être joués. Un classement sera établi à la fin du mois de mai 2024. Seules les deux équipes classées 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> de la poule seront qualifiées pour la suite. Voici un planning conseillé.

Entre janvier et le 24 mars, toutes les équipes doivent jouer leur 1<sup>er</sup> match et leur 2<sup>ème</sup> match

Entre le 25 mars et le 28 avril, toutes les équipes doivent jouer leur 3<sup>ème</sup> match

Entre le 29 avril et le 26 mai, toutes les équipes doivent jouer leur 4<sup>ème</sup> match.

Entre le 27 mai et le 23 juin, toutes les équipes doivent jouer leurs derniers matchs.

**24 JUIN – 08 SEPTEMBRE 2024**, les matchs des 1/4 de Finale doivent être joués.

**09 SEPTEMBRE – 06 OCTOBRE 2024**, les matchs des 1/2 Finale doivent être joués

**AVANT FIN CTOBRE 2024** se jouera la Finale

## CONDITIONS GENERALES

- 1- Merci de respecter le planning. Pour tout retard sur le planning ci-dessus, les équipes qui n'auront pas pu honorer le match en temps et en heure seront simplement considérées comme forfait pour le match non honoré.
- 2- Tout match programmé, ce qui veut dire date fixée avec accord des 2 équipes donnera match gagné dans le cas suivant : L'équipe qui ne vient pas jouer son match est considérée comme **forfait** et l'autre équipe en **victoire**
- 3- Si dans une équipe **1 seul joueur** est présent, l'absence du 2e joueur est considérée comme l'abandon dont le match est perdu en **forfait**.
- 4- On **place** la balle sur le **fairway** à une **carte** de score l'été comme l'hiver.

## POINT, GOLD AVERAGE ET CLASSEMENT

|                    |   |
|--------------------|---|
| Point par Match    | Tout match <b>gagné</b> (joué ou par forfait) rapporte <b>deux points</b>   |
|                    | Tout match joué et <b>perdu</b> rapporte <b>un point</b>  |
|                    | Tout match perdu par <b>forfait</b> rapporte <b>zéro point</b>  |
|                    | Tout match <b>non joué</b> dans les <b>délais prévus</b> sera considéré comme forfait pour les deux équipes : <b>zéro point</b>   |
| Goal Average       | Un système de goal average est mis en place en cas d'égalité de points pour le classement général   |
|                    | Une victoire <b>m&amp;n</b> compte <b>+m</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>-n</b> en goal average pour l'équipe perdante   |
|                    | Pour une victoire <b>1 Up</b> (partie terminée au trou 18), <b>+1</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>0</b> en goal average pour l'équipe perdante   |
|                    | Pour une victoire <b>2 Up</b> (partie terminée au trou 18), <b>+2</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>0</b> en goal average pour l'équipe perdante   |
|                    | Pour une partie gagnée au <b>play off</b> (match nul) au bout des 18 trous, <b>0</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>0</b> en goal average pour l'équipe perdante  |
|                    | En cas <b>forfait</b> d'une équipe, l'équipe gagnante par forfait aura deux points et <b>+5</b> au goal Average; l'équipe forfait aura zéro point et <b>-5</b> au goal Average  |
|                    | En cas <b>forfait</b> des deux équipes (match non joué), les deux équipes forfait auront <b>-5</b> au goal Average  |
|                    | <b>Exemples :</b><br>Une victoire <b>7&amp;5</b> compte <b>+7</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>-5</b> en goal average pour l'équipe perdante<br>Une victoire <b>7&amp;6</b> compte <b>+7</b> en goal average pour l'équipe gagnante et <b>-6</b> en goal average pour l'équipe perdante |
|                    | Tout match non joué dans les délais prévus sera considéré comme forfait pour les deux équipes : zéro point et <b>-5</b> au goal Average   |
| Classement général | Le classement se fait par les points puis en cas d'égalité de points par le goal average.   |
|                    | En <b>cas d'égalité</b> de points et de goal average général entre deux équipes, le <b>goal average particulier</b> des deux équipes (résultat du match entre les deux équipes) sera pris en compte   |